

Einrichten des Arduino

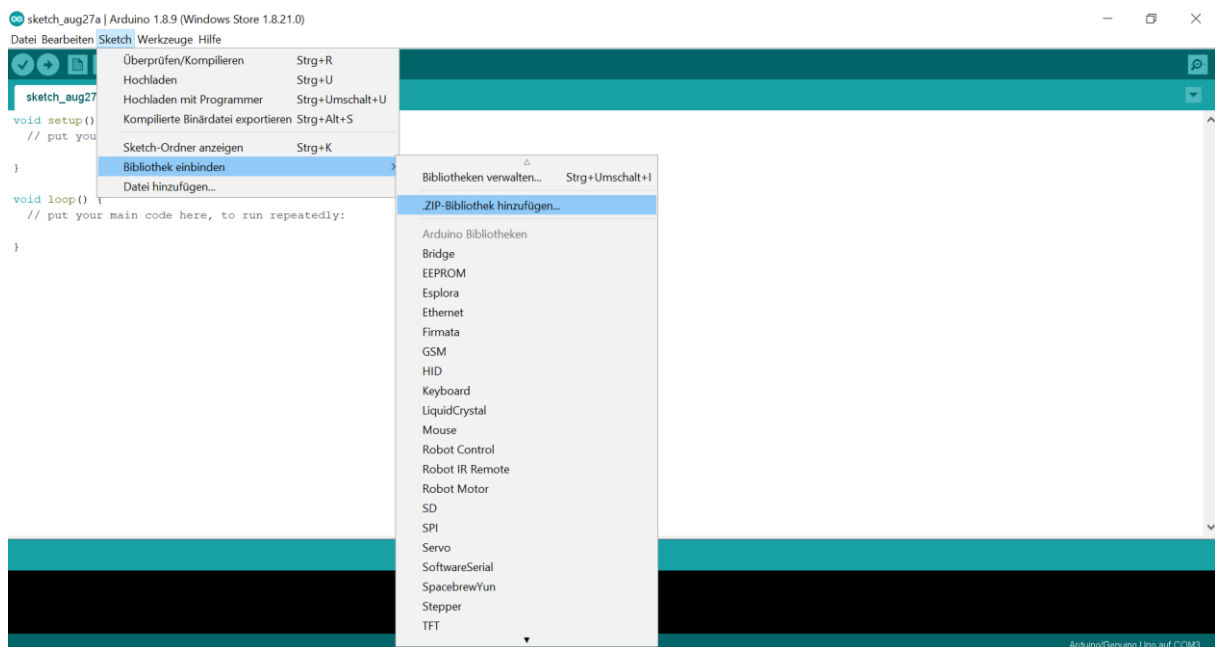
Bevor Sie den Arduino für das Demo Kit verwenden können fehlen noch ein paar Schritte.

1. Installieren der notwendigen Bibliotheken und
2. Installieren des INNOMAG Sketch.

1. Bibliotheken einbinden

Bibliotheken sind Sammlungen von vorprogrammiertem Code, die es enorm einfach für Sie machen beispielsweise einen Sensor, ein Display oder ein Modul einzubinden. Zum Beispiel vereinfacht die vorinstallierte LiquidCrystal Bibliothek die Kommunikation zu LCD-Zeichenanzeigemodulen. Es gibt hunderte von zusätzlichen Bibliotheken für Arduino im Internet, die Sie sich einfach herunterladen können. Um zusätzliche Bibliotheken benutzen zu können, müssen diese erst installiert werden.

TW2 zur Bibliothek hinzufügen

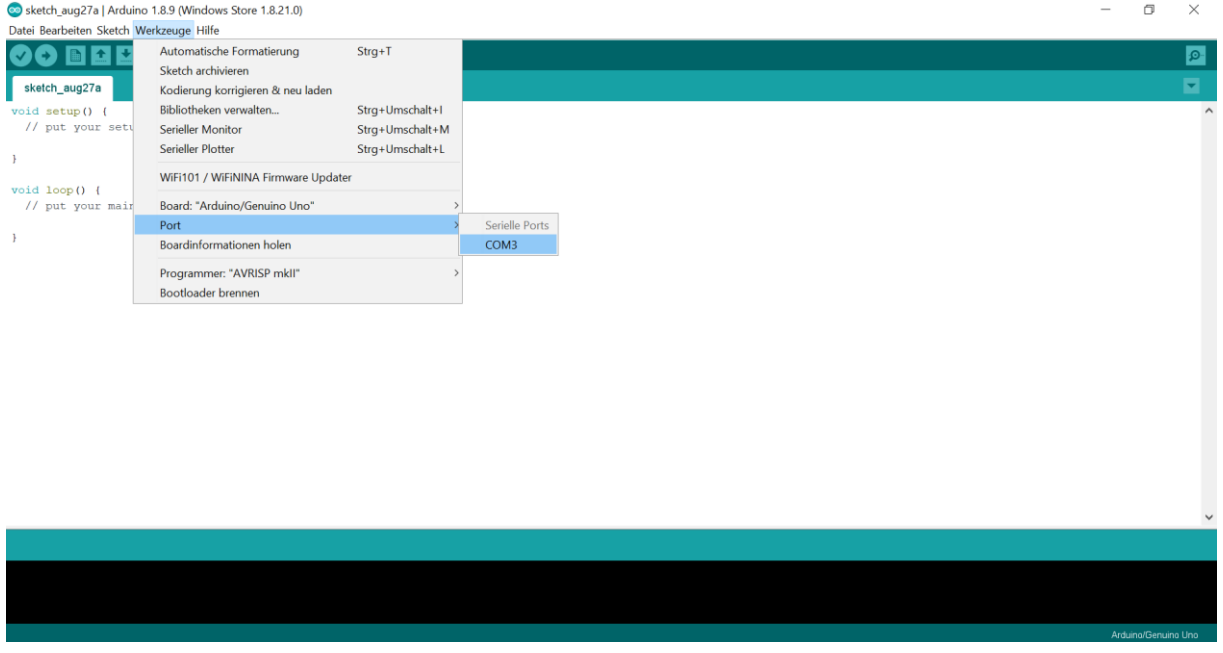


Ordner TW2 auswählen

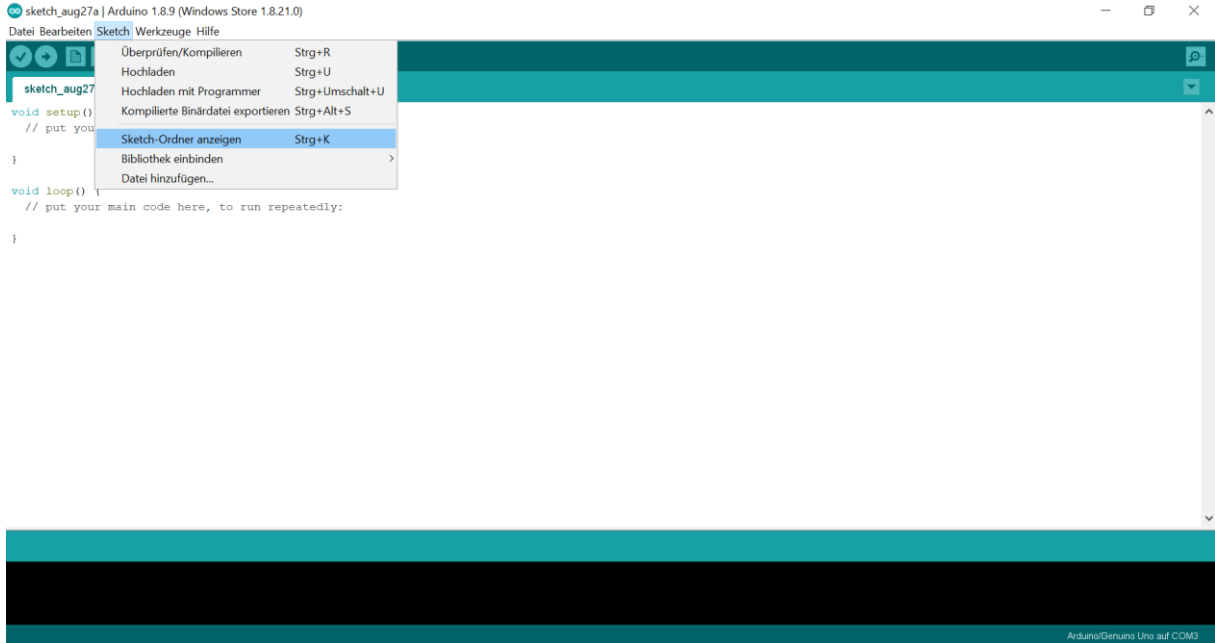
Port einrichten

Verbinden Sie den Arduino mit dem USB Kabel mit Ihrem Computer.

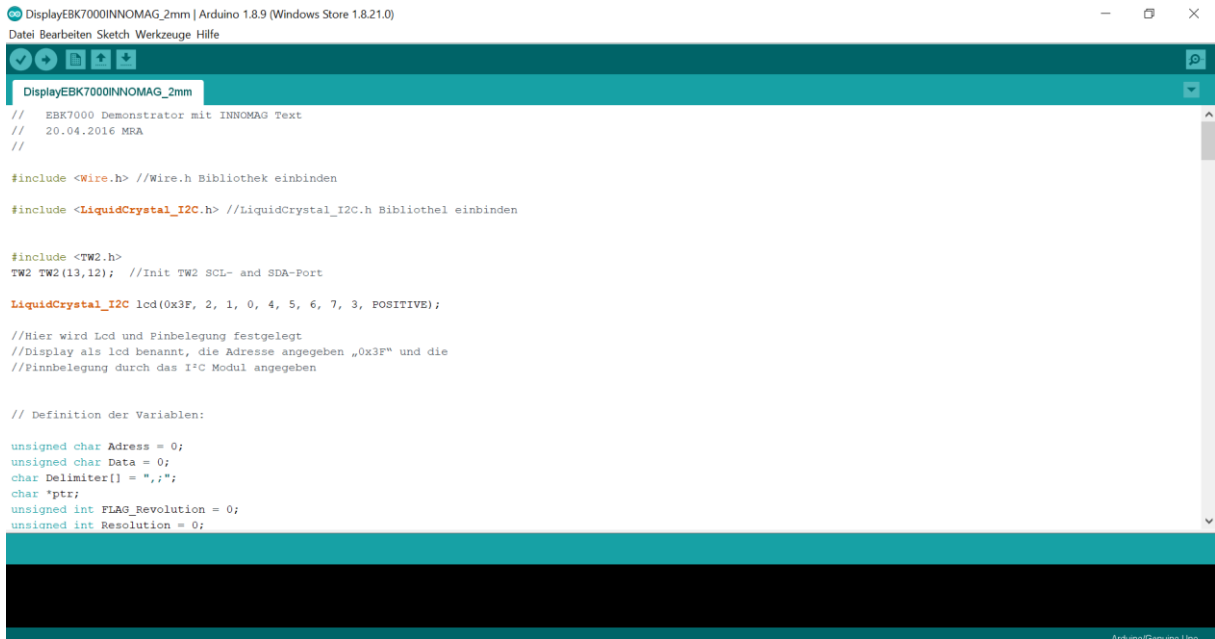
Bevor die Verbindung möglich ist, müssen Sie den richtigen COM-Port auswählen. Gehen Sie zu *Werkzeuge* -> *Port* und wählen Sie den richtigen Port aus. Normalerweise ist nur einer vorhanden. Sonst schauen Sie im Geräte-Manager nach.



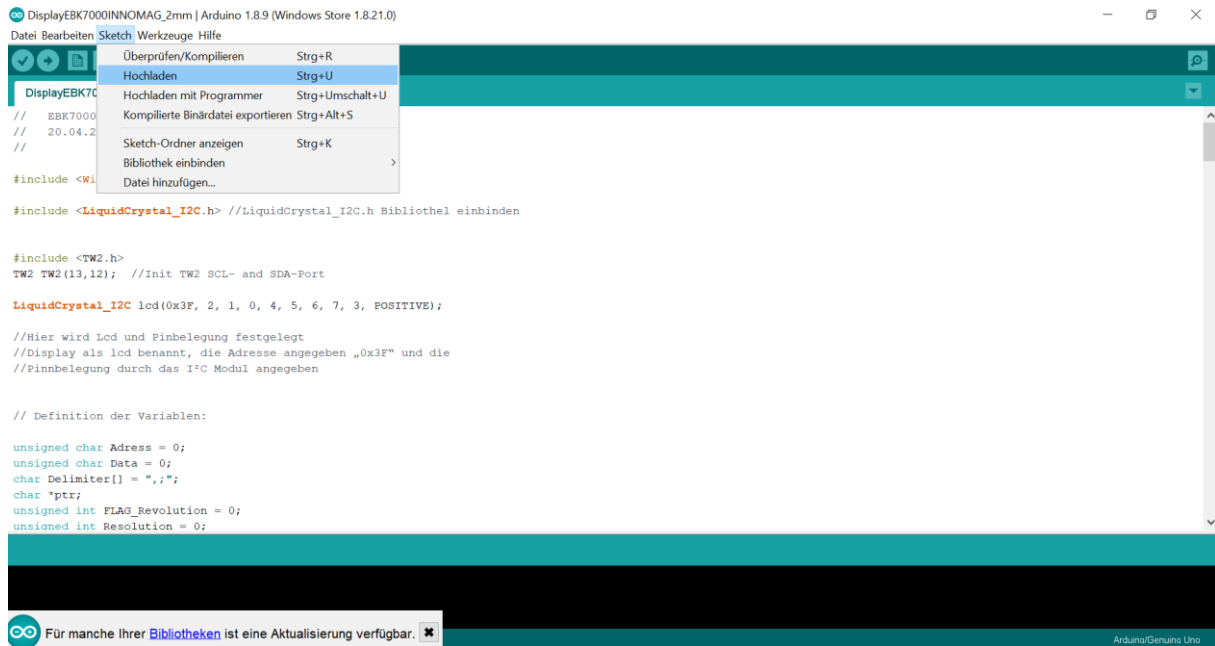
2. INNOMAG Sketch hochladen



Datei DisplayEBK7000INNOMAG_2mm.ino auswählen



Sketch hochladen



```
DisplayEBK7000INNOMAG_2mm | Arduino 1.8.9 (Windows Store 1.8.21.0)
Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe
Überprüfen/Kompilieren Strg+R
Hochladen Strg+U
Hochladen mit Programmer Strg+Umschalt+U
Kompilierte Binärdatei exportieren Strg+Alt+S
Sketch-Ordner anzeigen Strg+K
Bibliothek einbinden
Datei hinzufügen...
#include <LiquidCrystal_I2C.h> //LiquidCrystal_I2C.h Bibliothek einbinden

#include <TW2.h>
TW2 TW2 (13,12); //Init TW2 SCL- and SDA-Port

LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);

//Hier wird Lcd und Pinbelegung festgelegt
//Display als lcd benannt, die Adresse angegeben „0x3F“ und die
//Pinbelegung durch das I²C Modul angegeben

// Definition der Variablen:
unsigned char Address = 0;
unsigned char Data = 0;
char Delimiter[] = ",,,";
char *ptr;
unsigned int FLAG_Revolution = 0;
unsigned int Resolution = 0;
```

Für manche Ihrer Bibliotheken ist eine Aktualisierung verfügbar. ✖

Arduino/Genuino Uno

Sollte das LCD Display nicht funktionieren, in der Zeile

LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);

Adresse von 0x3F nach 0x27 ändern

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 2, 1, 0, 4, 5, 6, 7, 3, POSITIVE);

Sketch erneut hochladen.