

Glückshaus

Spielmaterial

Zum Spielen benötigt man ein Spielbrett, zwei sechseckige Würfel und Spielsteine wie Münzen, Steine oder ähnliches (diese sind nicht im Spiel enthalten).

Spielregeln

Der Spielplan ist in Felder mit den Nummern 2 bis 12 (häufig auch ohne die Zahl 4) eingeteilt, die Felder sind als Räume eines Hauses angeordnet. Die Spieler würfeln reihum, je nach Augensumme geschieht folgendes:

Würfelt ein Spieler die Zahl 12, so ist er König und gewinnt alle Münzen, die sich eventuell auf dem Spielbrett befinden, das Feld mit der Nummer 12 ist daher meist mit einer Krone gekennzeichnet. In der Mitte des Hauses - im Raum Nummer 7 - findet eine Hochzeit statt, wer eine 7 würfelt, muss ein Geschenk mitbringen und eine Münze auf diesem Feld ablegen. Wer eine 2 würfelt, hat Schwein, er gewinnt alle auf dem Brett befindlichen Münzen, ausgenommen diejenigen auf Feld 7. Bei allen anderen Würfeln gilt: ist das entsprechende Feld leer, so muss man dort eine Münze ablegen; liegt jedoch auf dem Feld bereits eine Münze, so darf man diese nehmen. Wird auf einem Brett ohne 4 gespielt, so geschieht -wenn eine 4 gewürfelt wird- entweder gar nichts, oder es tritt eine beliebige vorher vereinbarte Regel in Kraft.

Spielende

Das Spiel endet, wenn alle Spieler bis auf einen ihr Geld verloren haben. Mit Kindern lässt es sich jedoch auch mit Süßigkeiten, Brezeln usw. spielen. Natürlich kann man das Spiel auch früher beenden, und die auf dem Brett verbleibenden Einsätze werden unter den noch übrigen Spielern verteilt.

Spielbrett

