

# Mühle

## Spielmaterial

Zum Spielen benötigt man ein Spielbrett, 9 schwarze und 9 weiße Spielsteine.

## Spielregeln

Zu Beginn des Spiels wird per Zufall ermittelt, welcher Spieler welche Farbe erhält, der mit den weißen Spielsteinen fängt an. Ziel der Spieler ist es, gegnerische Steine durch das Bilden von „Mühlen“ vom Spielfeld zu entfernen. Von einer „Mühle“ spricht man, wenn sich drei eigene Spielsteine auf einer Linie befinden (Abb.1 und Abb.2). Sind drei Spielsteine über Eck verbunden, gilt dies nicht als „Mühle“ (Abb.3). Während der ersten Phase, setzen die Spieler abwechselnd jeweils einen ihrer Spielsteine auf einen freien Knotenpunkt. Haben die Spieler alle Spielsteine auf dem Spielbrett positioniert, beginnt die zweite Phase. Kommt es bis zu diesem Zeitpunkt schon zur Bildung einer Mühle, darf der Legende einen beliebigen gegnerischen Spielstein vom Brett nehmen.

In zweiten Teil des Spiels ziehen die Spieler abwechselnd einen ihrer Steine auf ein benachbartes Feld. Wird dabei eine Mühle gebildet, darf der Ziehende einen beliebigen Stein des Gegners entfernen. Besitzt ein Spieler nur noch drei Spielsteine, darf dieser seine Spielsteine auf jedes beliebige freie Feld setzen, als nur auf ein angrenzendes.

Schafft es ein Spieler, seine Steine so zu positionieren, dass es durch das Öffnen einer Mühle eine andere wieder schließt, spricht man von einer Zwickmühle (Abb.4). Bei Mühle herrscht Zugzwang und beim Entfernen der Steine dürfen nur Steine entfernt werden, die sich nicht in einer geschlossenen Mühle befinden.

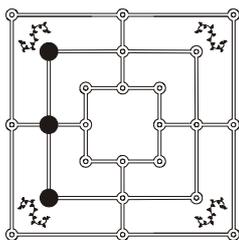


Abb. 1

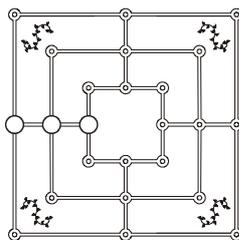


Abb. 2

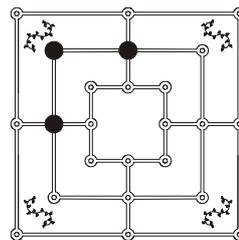


Abb. 3

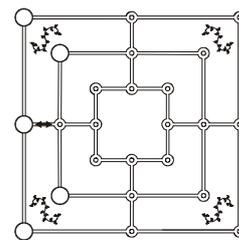


Abb. 4

## Ende

Das Spiel ist beendet, sobald ein Spieler weniger als drei Steine hat oder nicht mehr ziehen kann, der andere Spieler hat dann gewonnen. Sollten beide Spieler jeweils maximal noch zwei Spielsteine besitzen, endet das Spiel unentschieden, da keiner von beiden noch eine Mühle bilden kann und auch keine weiteren Steine vom Spielfeld entfernt werden kann.

Ebenso kommt es zu einem Unentschieden, wenn drei Mal die gleiche Stellung erreicht wird, 50 Züge hintereinander keine Mühle geschlossen wurde oder sich beide Spieler darauf einigen.