

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Selbstlerneinheit: Hardware von Rechnern und EVA-Prinzip*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



# Selbstlerneinheit: Hardware von Rechnern und EVA-Prinzip

Ein Beitrag der Redaktion Informatik & Medienbildung



© RAABE 2021

© simonkr/E+

In dieser interaktiven PowerPoint-Selbstlerneinheit erarbeiten sich Ihre Schülerinnen und Schüler anhand eines Erklärvideos das EVA-Prinzip. Ihr neu erworbenes Wissen festigen sie anhand eines interaktiven Quiz sowie einer Zuordnungsaufgabe wesentlicher Hardwarekomponenten eines Rechners zu Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe.

### KOMPETENZPROFIL

<b>Klassenstufe:</b>	5/6
<b>Dauer:</b>	2–3 Unterrichtsstunden
<b>Lernziele:</b>	Die Lernenden ... 1. nennen die wesentlichen Hardwarekomponenten eines Rechners, 2. beschreiben das EVA-Prinzip, 3. ordnen Hardwarekomponenten Eingabe, Verarbeitung und Ausgabe zu.
<b>Kompetenzbereiche:</b>	Darstellen und Interpretieren, Analysieren und Reflektieren
<b>Thematische Bereiche:</b>	Hardware, EVA-Prinzip



## Selbstlerneinheit: Hardware von Computern und EVA-Prinzip

# I N F O R M A T I K & M E D I E N B I L D U N G

Klassenstufe: 5/6  
Dauer: 1–2 Unterrichtsstunden  
Thematische Bereiche: Computerhardware, EVA-Prinzip, Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe



1

## In dieser Lerneinheit lerne ich:



- wesentliche Hardwarekomponenten eines Computers kennen.
- das EVA-Prinzip zu beschreiben.
- Hardwarekomponenten den Bereichen Eingabe, Verarbeitung oder Ausgabe zuzuordnen.

**ES KANN LOSGEHEN! VIEL SPASS!**



2

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Selbstlerneinheit: Hardware von Rechnern und EVA-Prinzip*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

